

2025년 제12회 세종대학교 SW · AI 해커톤

□ 대회 개요

- 개최일시 : 06월 25일(수) 오전 9:30 ~ 06월 26일(목) 정오 (무박 2일)
- 개최장소
 - 대회장소 : 세종대학교 광개토관
- 주관/주최 : 세종대학교 SW중심대학사업단

□ 목 적

- 제한된 시간 내 아이디어 기획부터 직접 개발까지 진행하는 해커톤을 개최함으로써 학생들의 동기부여 및 성취감 고취
- 참가자들이 결과물을 다 함께 나누고 즐기는 해커톤 과정을 통해 학생들에게 풍부한 지적 자극과 다른 사람들의 새로운 생각들을 접할 수 있는 기회 제공
- 숨어있는 개발자 자원 발굴 및 학생들의 개발 역량을 제고하는 기회를 마련
- 팀원들과 협업하여 하나의 결과물을 만들어 낼 수 있는 기회를 제공
- 인공지능 관련 문제해결을 위한 방안을 제시하고 개발안을 도출함으로써 학생들의 인공지능 기술력 향상을 촉진

□ 참가대상

- 참가대상 : 세종대학교 학부 재학생
(단, 휴학생, 학사 경고자, 초과 학기자, 대학원생 참여불가)

□ 준비일정

구분	기 간	내 용
홍보	06월 10일 ~ 06월 17일	<ul style="list-style-type: none"> • SW 해커톤 홍보 <ul style="list-style-type: none"> - 온라인 : 세종대학교 홈페이지 공지 및 페이스북 활용 - 오프라인 : 포스터, 현수막 게재, 리플렛, 유인물 배포
참가신청	06월 10일 ~ 06월 17일	<ul style="list-style-type: none"> • 참가신청 접수 (온라인) <ul style="list-style-type: none"> - 팀 접수 : 3~5명
사전모임 및 대회준비	06월 24일	<ul style="list-style-type: none"> • 개인 참가자 사전 모임 및 팀 구성 • 대회 준비 : 대회장 셋팅, 네트워크 구축 등

□ 대회진행

- 주제는 대회 당일 공지

구분	지정 주제
해커톤 당일 지정 주제 공지	세종대학교 교내에서 활용할 수 있는 AI 혹은 SW기반 아이디어 도출 및 시스템 구현(예시: 스마트 캠퍼스)

- 1차 심사 : 06월 25일(수) 오후 8:00 ~ 10:00
 - 심사위원단 구성 : 6명
 - 15개 팀 내외 선정 후 2차 개발
- 2차 심사 : 06월 26일(목) 오전 9:00 ~ 11:00
 - 심사위원단 구성 : 6명
 - 대상, 금상, 은상, 장려상 팀 선정
- 결과발표 및 시상 : 06월 26일(목) 오전 11:45 ~ 12:00
 - 시상 : 송오영 단장님

□ 대회세부일정

날 짜	시 간	내 용
06월 25일 (수)	09:30 - 10:00	<ul style="list-style-type: none"> • 등록 및 안내 - 행사 진행 스텝 소개 - 공지사항 및 안전교육, 시설안내
	10:00 - 10:30	<ul style="list-style-type: none"> • 해커톤 안내 - 행사 취지 및 주제 소개 - 심사기준 소개 - 해커톤 운영사항 안내
	10:30 - 12:00	기획, 개발, 구현
	12:00 - 13:00	점심 (식사제공)
	13:00 - 18:00	개발 및 구현
	18:00 - 19:00	저녁 (식사제공)
	19:00 - 20:00	개발 및 구현
	20:00 - 22:00	1차 심사 및 1차 통과자 발표
	22:00 -	1차 통과자 - 개발 및 구현 (야식 제공)
06월 26일 (목)	- 09:00	1차 통과자 - 구현 완료
	09:00 - 11:00	2차 심사 및 아침 (식사제공)
	11:00 - 11:45	2차 심사결과 집계 및 정리
	11:45 - 12:00	결과 발표 및 시상

□ 평가 및 시상

○ 평가방법

- 평가위원회 구성
- 1차 팀 방문평가, 2차 최종 팀별 PT 평가
- 점수 합산하여 순위 산정

○ 평가기준(총 40점)

- 최하(1점), 하(2점), 중(5점), 상(8점), 최상(10점)

항 목	설 명
주제 부합도	○ 해커톤 주제를 잘 반영/해결하고 있는가?
기술적 완성도	○ 어려운 기술적인 문제를 해결했는가? ○ 정해진 시간 내에 시연에 성공했는가?
혁신성(창의성)	○ 없는 새로운 방식인 독창적인 해결책을 가지고 있는가? ○ 문제 해결 방식이 창의적이거나 지금까지 본 적 있는가? ○ 시각적인 디자인 요소를 조화롭게 사용하였는가?
사업화 가능성	○ 시장성이 있는가? ○ 실현 가능성이 높은가? ○ 파급효과가 있는가?

※1차 심사 시: GUI보다 아이디어 및 프로그램 측면에서 심사

※2차 심사 시: GUI도 비중있게 심사

○ 시 상

상 격	포상과제수	부 상	수 여
대상	1~2팀	상장 및 상금 200만원 내외	SW중심대학사업단장
금상	1~2팀	상장 및 상금 150만원 내외	SW중심대학사업단장
은상	3~4팀	상장 및 상금 100만원 내외	SW중심대학사업단장
장려상	5팀	상장 및 상금 50만원 내외	SW중심대학사업단장

* 수상자 수 및 장학금 금액은 참가 인원수, 결과물 수준 및 본교 장학규정에 따라 변동될 수 있음

* SW해커톤장학금 수여자로서의 기본 소양 및 자질을 갖춘 자에 한해 수상함

* 학생회의 지원으로 진행되며 백만원 상당의 학생회 장학금 별도 제공

○ 후속지원

- 우수 수상팀에 대한 창의학기제 연계 권고